DEN KAMPF VERLIEREN

Das *Waldvolk* geht nicht KO, sobald alle seine Wesen zu Geistern geworden sind: Es geht erst dann KO, wenn alle drei Wesen Geister sind (der Spezialmarker befindet sich auf dem obersten Feld der Geist-Leiste) UND die Karte *Alles ist vergänglich* aufgedeckt wird.

FRAGEN?

- ***Zählt der anfängliche Geist bereits für Karten wie* Geistersturm*?***
  Ja. *Das Waldvolk* beginnt den Kampf mit 1 Geist. Wenn das erste Wesen zum Geist wird, hat das Waldvolk 2 Geister – und so weiter.

- ***Wenn ein Wesen des* Waldvolks *zum Geist wird, wird der noch nicht zugewiesene LP-Verlust auf das nächste Wesen übertragen?***
  Nein. Du wählst erst am Ende des Zuges ein neues Wesen. Das bedeutet auch, dass ein doppelter Angriff durch die *Wiedergeburt*-Karte des ***Golems*** kein zweites Wesen im selben Zug betreffen kann.

- ***Kann das* Waldvolk *noch Aktionen ausführen, wenn alle Wesen Geister sind?***
  Ja, es kann weiterhin die Aktionen seiner Karten ausführen, jedoch nicht mehr heilen oder LP verlieren.

- ***Wenn mein letztes* Waldvolk-*Wesen im selben Zug zum Geist wird, in dem ich* Alles ist vergänglich *spiele, geht das Waldvolk dann KO?***
  Nein, denn dafür müssen alle Wesen bereits zu Beginn des Zuges, in dem die Karte gespielt wird, Geister sein!

- ***Wenn* Alles ist vergänglich *durch Maman Brijits Karte* Unheiliges Ritual *aufgehoben wird, während alle Wesen Geister sind – ist das Waldvolk dann trotzdem KO?***
  Nein, denn die Karte wurde aufgehoben! Das Waldvolk ist also noch mal davongekommen.

- ***Falls* Alles ist vergänglich *durch* Wong Fei-Hungs *Karte* Lähmender Schlag *aus dem Kampf entfernt wird – ist das* Waldvolk *dann unbesiegbar?***
  Ja, genauso ist es!

Mordred
DER SCHWARZE RITTER

VORBEREITUNG UND MATERIAL

Mordred hat keine besonderen Vorbereitungsschritte und kein zusätzliches Material.

FRAGEN?

- ***Wenn Mordred* Versteckter Dolch *spielt, sein Gegner aber blockt, greift Mordred trotzdem an?***
  Ja, und das löst die Block-Bonusaktion des Gegners aus.

- ***Wird* Todesstoß *durch Stopps auf der LP-Leiste unterbrochen?***
  Ja, und da es sich um direkten Schaden handelt, werden auch die Symbole auf der LP-Leiste ausgelöst.

- ***Wenn ein* Waldvolk-*Wesen im selben Zug zum Geist wird, in dem ich* Geistersturm *oder* Kreis des Lebens *spiele, zählt dieser Geist dann für den Effekt der Karte?***
  Nein, diese Karten richten sich nach der Anzahl der Geister zu Beginn des Zuges.

BESCHWÖRUNG-KARTEN:

- ***Ersetzt die neue Kartenaktion vollständig die alte Aktion?***
  Ja.

- ***Kann ich die neue Aktion sofort nutzen, wenn ich die Karte auf den Kopf drehe?***
  Nein, sie tritt erst beim nächsten Ausspielen der Karte in Kraft.

- ***Dreht sich die Karte wieder zurück, nachdem ich die neue Aktion genutzt habe?***
  Nein, einmal umgedreht, behält die Karte ihre neue Ausrichtung für den Rest des Kampfes.

MILADY
Mit Charme und Schwert

ZUSÄTZLICHES MATERIAL

11 List-Plättchen

VORBEREITUNG

Mische die **11 List-Plättchen** und lege sie als verdeckten Stapel neben ***Miladys*** Tableau.

REGELN

EINE LIST VORBEREITEN

Wenn ***Milady*** **eine List vorbereitet**, nimmt sie das oberste Plättchen von ihrem verdeckten Stapel und legt es (ebenfalls verdeckt) oberhalb ihres Tableaus bereit. Sobald ***Milady*** kein List-Plättchen mehr hat, kann sie keine neue List vorbereiten.

EINE LIST ENTHÜLLEN

Eine List kann durch Kartenaktionen **enthüllt** werden oder wenn ***Miladys*** LP-Marker ein solches Feld auf ihrer LP-Leiste erreicht oder überschreitet.

Um **eine List zu enthüllen**, drehe eine zufällige **vorbereitete List** (die oberhalb des Tableaus liegt) um und wende ihren Effekt an. Entferne das Plättchen dann für den Rest des Kampfes aus dem Spiel.

LIST ENTHÜLLEN ALS KARTENAKTION

Eine List, die durch eine Kartenaktion enthüllt wird *(Schachmatt, So vorhersehbar, Auge um Auge)*, gilt als **die Aktion jener Karte.** Das bedeutet, dass ihre Aktionen **gleichzeitig** mit den Kartenaktionen des Gegners ausgeführt werden.

BEISPIEL: ***Milady*** spielt *Auge um Auge* und ihr Gegner, ***Der Golem***, spielt gleichzeitig *Lehmfaust*. Da sie angegriffen wird, enthüllt sie eine List. Bevor sie den Angriff ihrer Karte ausführt, deckt ***Milady*** das List-Plättchen auf: ein Angriff auf ihren Gegner und dessen Partner.

Miladys Stärke beträgt 2, daher hat ihr Angriff auf den Gegner eine Gesamtstärke von 4 *(Angriff auf der Karte: 2, plus Angriff auf der List: 2)*. Der Angriff auf den Partner ihres Gegners hat eine Stärke von 2 *(nur der Angriff auf der List)*.

SYMBOLE DER LP-LEISTE

Wenn Symbole auf ***Miladys*** Lebenspunkteleiste ausgelöst werden, werden sie alle erst aktiviert, **nachdem alle Kartenaktionen und Effekte abgehandelt worden sind.** Das Enthüllen von List-Plättchen durch Symbole auf der LP-Leiste erfolgt in einer Art „Mini-Phase" nach der Ausführung der Karten. Dadurch können LP-Marker auf Stopps durch List-Plättchen erneut bewegt werden.

MEHR ALS EINE LIST ENTHÜLLEN

Falls mehr als eine List im selben Zug enthüllt wird, achte darauf, zunächst alle entsprechenden Plättchen aufzudecken (auch die durch auf List-Plättchen), sodass alle Aktionen sichtbar sind. Führe dann erst alle Angriffe, direkten Schaden, Heilung und Stärkezuwachs ganz normal aus, und **erst danach jegliche Gift-Effekte.**

GIFT IMMER ZULETZT
Gift wird immer erst angewendet, nachdem alle anderen Aktionen auf List-Plättchen ausgeführt worden sind.

Der Effekt von Gift wird immer auf die neuen LP des Kämpfers angewendet, also **nach** allen LP-Veränderungen durch enthüllte List-Plättchen (Verluste durch Angriffe und/oder direkten Schaden bzw. Zugewinne durch Heilung).

Falls mehr als 1 Gift im selben Zug enthüllt wird, wird jedes Gift-Plättchen auf die jeweils neuen LP angewendet.

EFFEKTE DER LIST-PLÄTTCHEN

Enthülle eine List und greife an.

Greife beide Gegner **an.**

Heile deinen **Partner** um **6 LP.**

ALLE Kämpfer nehmen je 1 **direkten Schaden.**

Erhalte **2 Stärke.**

Dein **Partner** erhält **2 Stärke.**

Enthülle eine List und dein **Partner** erhält **1 Stärke.**

Du erhältst **1 Stärke** und dein **Partner** erhält **1 Stärke.**

Gift
Dein Gegner nimmt direkten Schaden in Höhe der Hälfte seiner aktuellen LP. Ist die Anzahl seiner LP ungerade, wird der genommene direkte Schaden abgerundet (bspw. führen 11 LP zu 5 direktem Schaden). Daher kann ein Kämpfer nicht durch Gift KO gehen.

FRAGEN?

- ***Falls* Milady *direkten Schaden nimmt, wenn sie* Auge um Auge *spielt, enthüllt sie dann eine List?***
  Nein, sie enthüllt nur eine List, wenn sie angegriffen wird.

- ***Falls* Miladys *Partner angegriffen wird, wenn sie* Auge um Auge *spielt, enthüllt sie dann eine List?***
  Nein, sie enthüllt nur eine List, wenn sie selbst angegriffen wird.

- ***Was passiert, wenn ich eine „List vorbereiten"-Aktion spiele, aber keine List mehr zum Vorbereiten habe? Darf ich abgelegte List-Plättchen erneut verwenden?*** Nein. Wenn du kein List-Plättchen mehr in deinem Stapel hast, wird die Aktion ignoriert. Einmal enthüllte List-Plättchen werden aus dem Spiel entfernt.